



W CZĘSTOCHOWIE

**Zespół Szkół
im. gen. W. Andersa
w Częstochowie**

Lokalizacja

Adres:

Targowa 29, 42-202 Częstochowa,
obok Galerii Jurajskiej.



Naszym patronem szkoły jest



gen. Władysław Anders

*Zastąpił z bitwy pod Monte Cassino.
Generał bronił Wojska Polskiego,
Naczelny Wódz Polskich Sił Zbrojnych
w latach 1944-1945.*

Nasze technikum obejmuje szkoły:

- TECHNIKUM NR 4
- SZKOŁĘ PODSTAWOWĄ DLA DOROSŁYCH
- LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCE DLA DOROSŁYCH
- CENTRUM KSZTAŁCENIA USTAWICZNEGO
- CENTRUM KSZTAŁCENIA ZAWODOWEGO NR 2





NASZE KIERUNKI



T

G

TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ

ZAWÓD
PRZYSZŁOŚCI

GRA
FI
KA



POL
IGR
AFIA

I

www.zsanders.eu

PC

Technik grafiki i poligrafii cyfrowej

TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ

kwalifikacje PGF.04 PGF.04

INNOWACJA:

Social Media
w marketingu firmowym

cykl kształcenia: 5 - letni

forma kształcenia:

szkolna, dzienna stacjonarna
dla młodzieży
po szkole podstawowej



Info o zawodzie

PGF.04 – Przygotowanie oraz wykonanie prac graficznych i publikacji cyfrowych.

PGF.05 – Drukowanie cyfrowe i obróbka druków.

To zawód dla osób z dużą wyobraźnią, wrażliwych na harmonię barw i piękno ukazane na obrazie czy fotografii. Jego podstawowym zadaniem jest przygotowywanie, opracowywanie różnego rodzaju projektów graficznych np. ulotek, folderów, plakatów, billboardów, animacji, stron internetowych, efektów specjalnych, wizytówek, czasopism, albumów czy książek. Należy do czołówki zawodów przyszłości, ponieważ firmy poligraficzne ciągle wprowadzają nowe technologie, innowacyjne urządzenia i poszukują znawców w tej branży.

Absolwent

Znajdzie pracę w:

- studiach graficznych,
- agencjach reklamowych,
- wydawnictwach,
- drukarniach cyfrowych,
- firmach zajmujących się obsługą marketingową i reklamową w innych przedsiębiorstwach,
- w ramach własnej działalności gospodarczej.



Ten zawód jest dla Ciebie, jeśli:

- interesujesz się techniką komputerową,
- masz umiejętności techniczne i plastyczne,
- cechuje cię poczucie estetyki,
- jesteś terminowy systematyczny cierpliwy, dokładny,
- masz dobrą pamięć i zdolność koncentracji.

NASZE PRACE



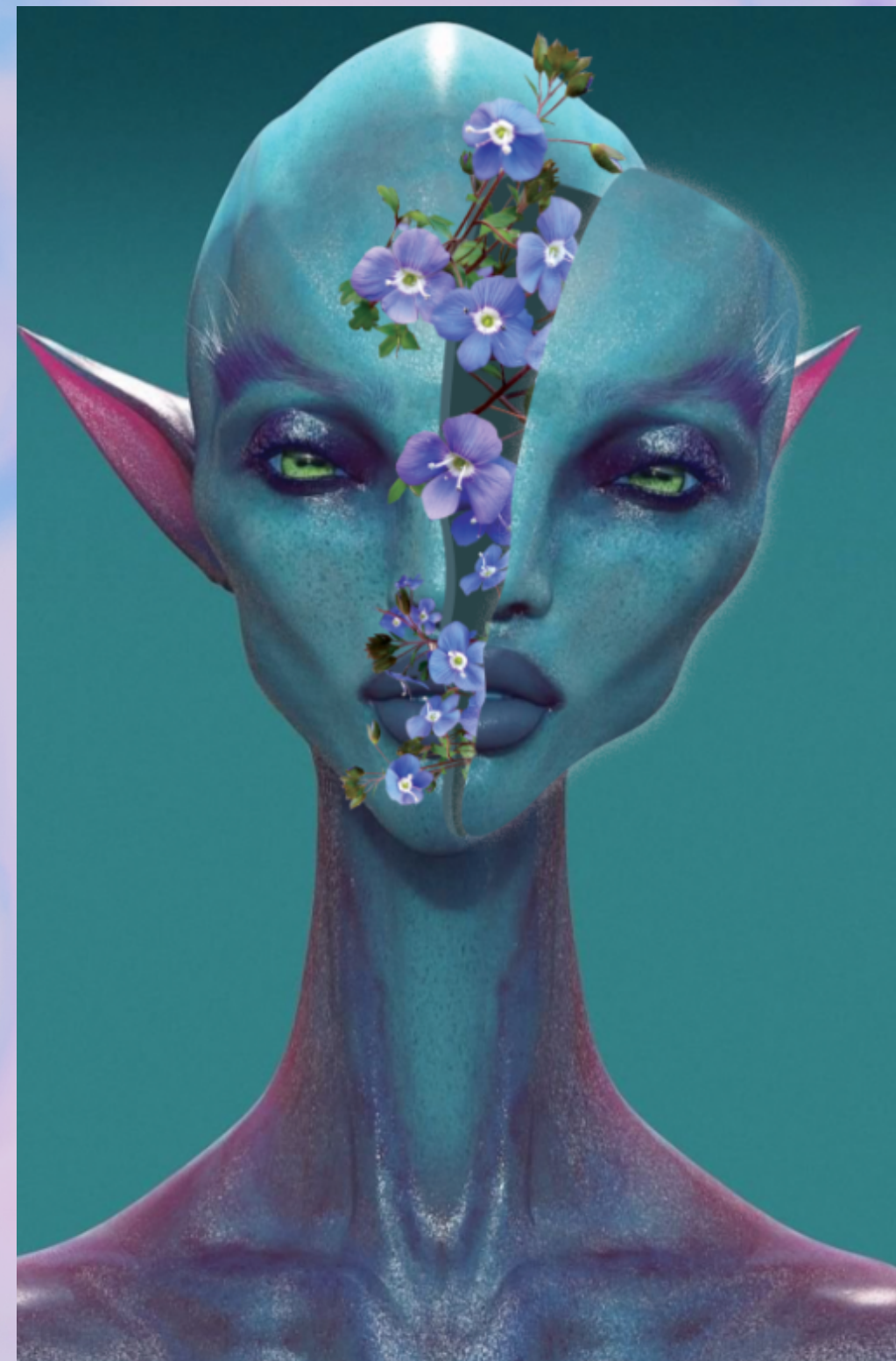
NASZE PRACE



NASZE PRACE



NASZE PRACE



T

TECHNIK PROGRAMISTA

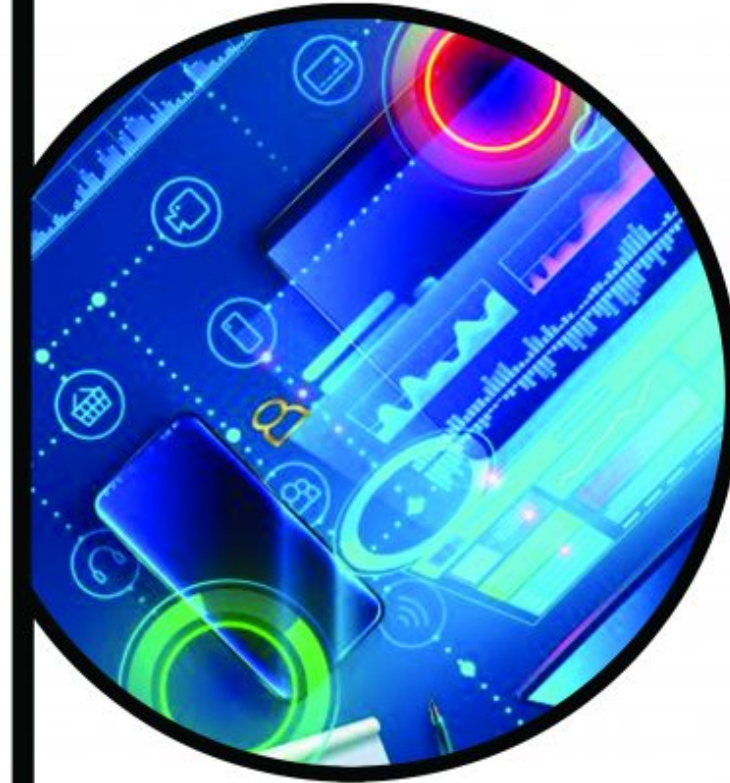
ZAWÓD
PRZYSZŁOŚCI



0101010101001010101
0101001010101010101
0101010101010101010
1001010101010101010
1010100100100100001
0101000101001010100
0101010100101010101

PRO GRA MOW ANIE

0101010101001010101
0101001010101010101
0101010101010101010
1001010101010101010
1010100100100100001
0101000101001010100
0101010100101010101



P

Technik Programista

TECHNIK PROGRAMOWANIA

cykl kształcenia: 5 - letni

kwalifikacje INF.03 INF.04

forma kształcenia:

**szkolna, dzienna stacjonarna
dla młodzieży
po szkole podstawowej**

INNOWACJA :

**PRZEMYSŁOWE
PROJEKTOWANIE
OPROGRAMOWANIA
SZTUCZNEJ INTELIGENCJI**



Info o zawodzie

INF.03 – Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych

INF.04 – Projektowanie, programowanie i tekstowanie aplikacji

Programista (developer, koder) opracowuje i wdraża do użytku programy komputerowe w określonym języku programowania.

Dbą, by świat wirtualny istniał i rozwijał się w szybkim tempie. Zna i współtworzy najnowocześniejsze technologie: od projektowania aplikacji mobilnych, stron internetowych, gier i baz danych po programy obsługujące inteligentne urządzenia gospodarstwa domowego lub sprzęt medyczny np. gogle dla niewidomych, protezy części ciała ludzkiego.

Programista należy do najbardziej poszukiwanych i szybko zmieniających się zawodów. Wybierają go osoby potrafiące aktywnie rozwijać swoje umiejętności, aktualizować i poszerzać wiedzę, nastawione na ciągłe poznawanie nowych rozwiązań i technologii.

Aktualnie w Polsce brakuje 80 tysięcy programistów.

Absolwent

Znajdzie pracę w:

- firmach informatycznych,
- firmach dostarczających oprogramowanie,
- korporacjach,
- agencjach reklamowych,
- laboratoriach komputerowych,
- uczelniach wyższych,
- w ramach własnej działalności gospodarczej.



Ten zawód jest dla Ciebie, jeśli:

- jesteś kreatywny, potrafisz myśleć logicznie,
- chcesz się rozwijać,
- cechują Cię motywacja i zaangażowanie,
- lubisz rozmawiać z ludźmi,
- lubisz działać w zespole i dobrze zorganizować swoją pracę,
- potrafisz uczyć się na własnych błędach,
- podejmujesz trafne decyzje w krótkim czasie,
- chętnie rozwiązujesz łamigłówki.

Innowacja – przemysłowe projektowanie oprogramowania sztucznej inteligencji

Praktyczne użycie tej innowacji można znaleźć na przykład w:

- tworzeniu inteligentnych domów,
- lodówek które automatycznie zaopatrzą braki w żywności poprzez zamawianie produktów,
- samodzielnych robotów sprzątających.

Programista o takiej specjalności współpracuje ze specjalistami ds. sztucznej inteligencji w celu stworzenia nowych technologicznych rozwiązań.



Dlaczego Anders?

Oto powody, dla których warto
wybrać NASZEGO „ANDERSA”



➤ szkoła funkcjonuje w myśl zasady: **w szkole wszyscy się szanują i czują się bezpiecznie,**

➤ u nas uczeń czuje się bezpiecznie dzięki ***monitoringowi,***

➤ mamy jedną z największych wskaźników zdawalności ***egzaminów maturalnych i egzaminów potwierdzających kwalifikacje zawodowe,***

➤ oferujemy naszym uczniom udział ***w bezpłatnych dodatkowych zajęciach*** pozalekcyjnych przygotowujących do zdania egzaminu maturalnego i egzaminu potwierdzającego kwalifikacje zawodowe oraz innych takich jak Szkolne Koło Teatralne, Klub Europejski, Szkolne Koło Wolontariatu, Szkolny Klub Szachowy, Klub Młodego Przedsiębiorcy



➤ nauka w systemie jednozmianowym,

➤ centralne usytuowanie szkoły w mieście, bardzo blisko stacji PKP, PKS, Galerii Handlowej (Galeria Jurajska),

➤ w naszej szkole uczy **wykwalfikowana i miła kadra pedagogiczna,**

➤ wiedza i umiejętności zdobyte w naszej szkole przygotowują **do podjęcia własnej działalności gospodarczej,**

➤ posiadamy nowoczesne pomoce dydaktyczne m.in. **tablicę interaktywną, profesjonalne oprogramowanie do nauki,**

- posiadamy nowoczesne pracownie komputerowe,
- posiadamy dobrze wyposażone pracownie do nauki przedmiotów zawodowych,
- posiadamy *salę teatralną, siłownię, sklepik szkolny,*
- oferujemy **BEZPŁATNY** udział *w projektach Unii Europejskiej,*
- możesz wyjechać na *zagraniczne praktyki do Włoch, Niemiec, Hiszpanii*
w ramach projektu ERASMUS+,
- nasze zawody otwierają uczniom drogę do kontynuowania nauki na studiach wyższych, współpracujemy z *Politechniką Częstochowską oraz Uniwersytetem Jana Długosza.*

NASI PARTNERZY

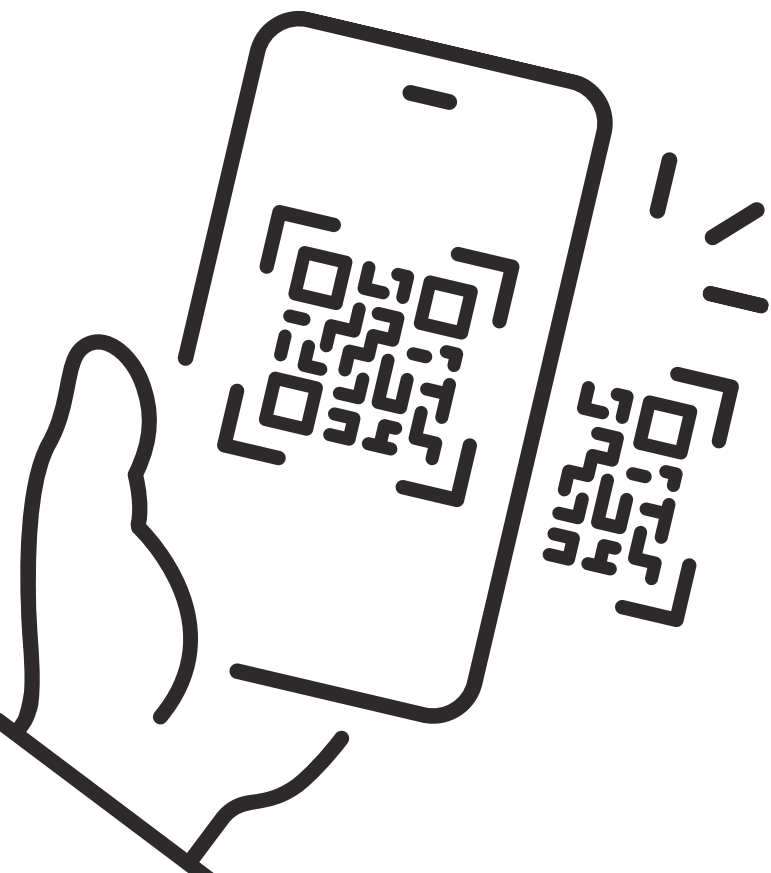
Po ukończeniu nauki w naszej szkole możesz zacząć pracę w zakładach naszych partnerów.



BIURO NIERUCHOMOŚCI
VIKTORIA



**Zasady rekrutacji do Technikum Nr 4
w Zespole Szkół im. gen. Władysława Andersa w
Częstochowie
na rok szkolny 2024/2025**





W CZĘSTOCHOWIE



Zespół Szkół im. gen. Władysława Andersa

Technikum nr 4

ul. Targowa 29, 42-202 Częstochowa,

tel. 34 361 91 00, 34 360 15 42

www.zsanders.eu zsleg@edukacja.czestochowa.pl

Zawód	Kwalifikacja, innowacja	Przedmioty uwzględniane przy rekrutacji	Przedmioty realizowane w rozszerzeniu	Nauczane języki obce	Organizacja zajęć praktycznych
technik grafiki i poligrafii cyfrowej	<p>PGF.04. Przygotowywanie oraz wykonywanie prac graficznych i publikacji cyfrowych</p> <p>PGF.05. Drukowanie cyfrowe i obróbka druków</p> <p>innowacja: <i>social media w marketingu firmowym</i></p>	<p>j. polski, matematyka, j. obcy wskazany przez ucznia oraz najlepsze wyniki z grupy przedmiotów: fizyka, historia, geografia, biologia, chemia, informatyka, WOS, plastyka</p>	<p>matematyka, geografia</p>	<p>język angielski język niemiecki</p>	<p>miesięczne praktyki zawodowe organizowane przez szkołę w III i IV w lokalnych firmach i zagranicą</p>
technik programista	<p>INF.03. Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych</p> <p>INF. 04. Projektowanie, programowanie i testowanie aplikacji</p> <p>innowacja: <i>przemysłowe projektowanie oprogramowania sztucznej inteligencji</i></p>	<p>j. polski, matematyka, j. obcy wskazany przez ucznia oraz najlepsze wyniki z grupy przedmiotów: fizyka, historia, geografia, biologia, chemia, informatyka, WOS, plastyka</p>	<p>matematyka, geografia</p>	<p>język angielski język niemiecki</p>	<p>miesięczne praktyki zawodowe organizowane przez szkołę w III i IV w lokalnych firmach i zagranicą</p>



Kontakt

ZESPÓŁ SZKÓŁ IM. GEN. WŁADYSŁAWA ANDERSA

ul. Targowa 29, 42-202 Częstochowa

tel: 34 361 91 00 / 34 360 15 42

email: zsleg@edukacja.czestochowa.pl

www: <http://www.zsanders.eu>

bip: <http://edukacja.bip.czestochowa.pl/>

epuap: <https://epuap.gov.pl/>

Polityka prywatności: <http://zsanders.eu/dokumenty>



W CZĘSTOCHOWIE

Thank You
For Your Attention